



FIFA 11



ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ ОБ ЭПИЛЕПСИИ

Прежде чем вы или ваш ребенок приступите к игре, прочтите внимательно!

Некоторые люди имеют предрасположенность к приступам эпилепсии и потере сознания под воздействием вспышек света или мелькающих изображений. Приступ может случиться во время просмотра телепередач или в ходе использования видеоигр, даже если ранее с человеком не случалось ничего подобного и ему не ставили диагноза эпилепсии. Если у вас или ваших родственников когда-либо наблюдались эпилептические симптомы под воздействием вспышек света, то, прежде чем приступать к игре, обязательно проконсультируйтесь с врачом.

Мы советуем родителям внимательно следить за состоянием ребенка во время игры. Если у вас или вашего ребенка в ходе игры замечен хотя бы один из следующих симптомов: головокружение, расплывчатое зрение, подергивание глазных или других мышц, потеря сознания, потеря ориентации, любые произвольные движения или конвульсии, — **НЕМЕДЛЕННО** прекратите игру и обратитесь к врачу.

МЕРЫ ПРЕДОСТОРОЖНОСТИ

- ▶ Устройтесь настолько далеко от экрана, насколько позволяет длина кабеля.
- ▶ По возможности играйте на небольшом экране.
- ▶ Не стоит играть, если вы устали или не выспались.
- ▶ Играйте только в хорошо освещенном помещении.
- ▶ Делайте 10–15-минутные перерывы после каждого часа игры.

СОДЕРЖАНИЕ

- | | | | |
|-----------|----------------------------|-----------|------------------------------|
| 3 | КОМАНДЫ УПРАВЛЕНИЯ | 15 | РУКОВОДСТВО КОМАНДОЙ |
| 10 | НАЧАЛО ИГРЫ | 17 | РЕШЕНИЕ ПРОБЛЕМ |
| 11 | ОПИСАНИЕ ИГРЫ | 18 | ТЕХНИЧЕСКАЯ ПОДДЕРЖКА |
| 12 | РЕЖИМЫ ИГРЫ | | |
| 14 | ИГРА ЧЕРЕЗ ИНТЕРНЕТ | | |

УСТАНОВКА ИГРЫ

ПРИМЕЧАНИЕ: системные требования перечислены на веб-сайте electronicarts.ru.

Для пользователей игр, поставляемых на дисках:

Поместите диск с игрой в дисковод и следуйте инструкциям, появляющимся на экране.

Если меню автозапуска не появляется автоматически, запустите программу установки самостоятельно. В Windows® 7, Windows® XP или Windows Vista® откройте **Start > Run**, введите **D:\AutoRun.exe** в окне для ввода текста и щелкните на кнопке OK (используйте вместо D: букву, обозначающую ваш CD/DVD-ROM дисковод).

После установки игры ее можно запустить из меню автозапуска или из меню START.

Для пользователей EA Store:

ПРИМЕЧАНИЕ: дополнительная информация о приобретении загружаемых версий игр EA находится на веб-сайте www.eastore.ea.com. Щелкните на кнопке «Подробнее о прямой загрузке».

После загрузки игры с помощью программы EA Download Manager на экране появится пиктограмма установки. Чтобы установить игру, щелкните на пиктограмме и следуйте инструкциям на экране.

Запустите игру (когда она будет установлена) из программы EA Download Manager.

ПРИМЕЧАНИЕ: для установки приобретенной вами загружаемой версии игры на другой компьютер вначале установите на этот компьютер программу EA Download Manager, запустите ее и войдите в систему с использованием своей учетной записи EA. Выберите соответствующую игру в списке и щелкните на кнопке запуска, после чего начнется загрузка.

Для пользователей сторонних интернет-ресурсов:

Получите инструкции по установке, загрузке и повторной установке игры у поставщика цифровой продукции, у которого вы приобрели данную игру.

ЗАПУСК ИГРЫ

Для запуска игры:

В Windows Vista или Windows 7 игру можно запустить из меню **Start > Games**, в более ранних версиях Windows — меню «Пуск» > «Программы» («Все программы» для Windows XP). При запуске игры, приобретенной в магазине EA Store, требуется запустить программу EA Download Manager.

ПРИМЕЧАНИЕ: в Windows Vista при выборе классического меню Start данные игры хранятся в папке **Start > Programs > Games > Games Explorer**.

WWW.EASPORTSFOOTBALLWORLD.COM

КОМАНДЫ УПРАВЛЕНИЯ

В *FIFA 11* вы можете играть, используя либо геймпад Xbox 360, либо клавиатуру вашего компьютера. Для наилучшего качества игрового процесса *FIFA 11* мы рекомендуем использовать геймпад Xbox 360. Приведенные ниже и далее по всему Руководству команды управления подразумевают, что вы используете геймпад Xbox 360. Вы можете назначить внутриигровые команды управления на эти кнопки/действия — для этого выберите пункт «Параметры игры» в приложении-загрузчике *FIFA 11*.

НАЗНАЧЕНИЯ ПО УМОЛЧАНИЮ

	D
	ПРОБЕЛ
	A
	S
	Левый SHIFT
	O (цифр. клав.)
	CAPS
	Левый CTRL
	HOME
	DELETE
	END
	PG DOWN
	ESC
	F1
	F2
	F3
	8 (цифр. клав.)
	4 (цифр. клав.)
	2 (цифр. клав.)
	6 (цифр. клав.)

ПРИМЕЧАНИЕ: если вы играете без геймпада Xbox 360, воспользуйтесь пунктом «Печать» на каждой закладке меню параметров игры: это поможет вам запомнить назначения кнопок. Просто распечатайте назначенные вами команды и используйте для запоминания, какая кнопка чему соответствует, поскольку вся работа с назначениями команд в игре предназначена для геймпада Xbox 360.

ГЕЙМПАД XBOX 360

ПРИМЕЧАНИЕ: нижеприведенные команды управления на геймпаде относятся к конфигурации «Ведение мяча: классическое аналоговое».

НАПАДЕНИЕ

ВЕДЕНИЕ МЯЧА	
Перемещение игрока/бег трусцой	
Рывок	(отклоните и удерживайте)
Остановка мяча (без опеки)	(отпустите) + (отклоните)
Остановка мяча и разворот к воротам	(отпустите) +
Укрывание мяча (при опеке)	(отпустите) + (отклоните)
Финт (при получении мяча)	(нажмите и удерживайте)
Управление скоростью бега	(отклоните и удерживайте)
Пробежка (партнер по команде)	
Пас на ход	
Откат мяча назад (подразумевается, что выбранный футболист движется на экране вверх)	+ (отклоните и удерживайте)
Финты	+ (отклоните и удерживайте)

ПОЛЕЗНАЯ ПОДСКАЗКА: УКРЫВАНИЕ МЯЧА

Чтобы не подпустить к мячу опекуна, отпустите и удерживайте нажатым . Ваш игрок окажется между опекуном и мячом и попытается оттеснить игрока соперника.

УДАРЫ ПО ВОРОТАМ	
Удар по мячу/удар с лета/удар головой	
Мастерский/прицельный удар	+
«Парашют»	+

ПЕРЕДАЧИ	
Выбор направления паса/навеса	
Короткий пас/головой (удерживайте для передачи мяча дальнему игроку)	
Пас верхом (удерживайте для определения дальности)	
Сквозной пас (удерживайте для передачи мяча дальнему игроку).	
Пас верхом с отскоком	+
Сквозной пас верхом (удерживайте для передачи мяча дальнему игроку).	+
Игра «в стеночку»	+ (двойное быстрое нажатие)

ПОЛЕЗНАЯ ПОДСКАЗКА: ИГРА «В СТЕНОЧКУ»

Чтобы сыграть «в стеночку», нажмите **A**, отклонив и удерживая **LB**, чтобы ваш игрок отдал мяч находящемуся рядом партнеру, а с помощью **L** он продолжит движение. Затем нажмите **A** (передача низом), **Y** (сквозной пас), **X** (пас верхом) или **LB** + **Y** (сквозной пас верхом), чтобы сразу же вернуть ему мяч. Во избежание потери мяча пас должен быть сделан очень своевременно.

ВЛАДЕНИЕ МЯЧОМ

Обработка мяча (при получении мяча)	R (удерживайте для увеличения дистанции)
Отмена передачи/удара	LT + RT
Свобода движений	LT + RT (отклоните и удерживайте)

НАВЕСЫ

Навес (удерживайте для определения дальности удара)	X
Прострел (в пределах зоны навеса)	X (двойное быстрое нажатие)
Прострел низом (в пределах зоны навеса)	X (тройное быстрое нажатие)
Ранний навес (из-за пределов зоны навеса)	LB + X
Ранний прострел (из-за пределов зоны навеса)	LB + X (двойное быстрое нажатие)
Ранний прострел низом (из-за пределов зоны навеса)	LB + X (тройное быстрое нажатие)

ФИНТЫ

Ложный удар (на половине поля соперника)	B , затем A + L
Ложная «свеча»	X , затем A + L

ОСОБЫЕ ПРИЕМЫ

Отклоните и удерживайте **LT** + **R2** для выполнения следующих особых приемов.

ПРИМЕЧАНИЕ: представленные ниже команды управления подразумевают, что выбранный футболист движется (на экране) вверх, и должны изменяться с учетом направления его движения.

Финт корпусом		Финт корпусом влево		Финт корпусом вправо
Переступание через мяч		Переступание через мяч левой ногой		Переступание через мяч правой ногой
Обратное переступание левой ногой		Обратное переступание левой ногой		Обратное переступание правой ногой
Прокатывание мяча		Прокатывание мяча влево (удерживайте)		Прокатывание мяча вправо (удерживайте)
Разворот на 360 градусов		Разворот на 360 градусов против часовой стрелки		Разворот на 360 градусов по часовой стрелке
Перебрасывание с пятки на пятку		Перебрасывание с пятки на пятку (вверх, вниз)		
Эластико		Эластико		
Обратное «эластико»		Обратное «эластико»		
Разворот с мячом (только на месте)		Разворот с загребанием, влево		Разворот с загребанием, вправо
Подкидывание мяча с перебросом (только на месте)		Подкидывание мяча с перебросом (вверх, вверх, вниз)		
Жонглирование мячом (только на месте)		Жонглирование мячом (повторить)		
Перебрасывание мяча пятками через себя		Рано!		
		Идеально!		
LT +  +  + 		Поздно!		

ПРИМЕЧАНИЕ: в FIFA 11 игроки способны выполнить больше финтов, особых приемов и мастерских движений, чем приводится в этом руководстве! Выходите на поле и экспериментируйте, а затем используйте полученные навыки!

ЗАЩИТА

ЗАЩИТА	
Перемещение игрока	
Выбор игрока	
Выбор принимающего пас игрока	
Рывок	(отклоните и удерживайте)
Прессинг	(нажмите и удерживайте)
Подключение второго защитника	(нажмите и удерживайте)
Подкат	
Активная оборона	(отклоните и удерживайте)
Активная оборона на бегу	+ (отклоните и удерживайте)
Прессинг корпусом	(отклоните и удерживайте) + (нажмите и удерживайте)
Выбивание мяча (владея мячом на своей половине поля)	

ПОЛЕЗНАЯ ПОДСКАЗКА:

АКТИВНАЯ ОБОРОНА НА БЕГУ И ПРЕССИНГ КОРПУСОМ

Если ваш соперник движется быстро, отклоните и удерживайте и для регулировки скорости вашего защитника и правильно позиционируйте его для отбора. Если вы не хотите, чтобы он бросался сопернику в ноги, отклоните и удерживайте и , чтобы прессинговать корпусом. Ваш игрок будет удерживать соперника перед собой, но не станет совершать отбор. Затем, как только игрок соперника ошибется, отпустите , и ваш футболист попытается завладеть мячом.

ДЕЙСТВИЯ ВРАТАРЯ

Выбегание из «стенки»	(нажмите и удерживайте)
Перемещение/выбор направления удара или броска	
Бросок (удерживайте для передачи наиболее дальнему из двух игроков)	
Дроп-кик (удерживая мяч)	/
Оставить мяч (удерживая его)	

СТАНДАРТНЫЕ ПОЛОЖЕНИЯ

ШТРАФНОЙ УДАР	
Прицеливание	⚡ ⬅/➡
Удар (удерживайте для увеличения силы удара)	B
Мощный удар (удерживайте для увеличения силы удара)	LB + B
Пас верхом (удерживайте для увеличения силы удара)	X
Подкрутить мяч (при подготовке удара)	⚡
Короткий пас	A
Выбор исполнителя удара	RT
Позвать партнера	LT
Удар (партнер)	LT + B
Мощный удар (партнер)	LT + LB + B
Пас (партнер)	LT + A
Прыжок игроков в «стенке» (только в защите)	Y
Передвинуть «стенку» (только в защите)	LT / RT
Выбегание из «стенки» (только в защите)	A

ПОЛЕЗНАЯ ПОДСКАЗКА: УВЕЛИЧЕНИЕ ВЫСОТЫ ПОЛЕТА МЯЧА И ПОДКРУЧИВАНИЕ

Чтобы мяч полетел выше, готовьте удар дольше (но не переборщите!), а с помощью ⚡ можно подкрутить мяч, придав ему тот или иной вид вращения. Верхнее вращение применяется для того, чтобы мяч опускался быстрее (например, после перелета через стенку).

СВОБОДНЫЙ УДАР/УДАР ОТ ВОРОТ	
Прицеливание	⚡
Пас верхом (удерживайте для увеличения силы удара)	X
Пас низом	A

ВБРАСЫВАНИЕ	
Выбор направления броска	⚡
Короткий бросок (ближайшему игроку)	A
Самостоятельный короткий бросок (в направлении взгляда)	Y
Вбрасывание на дальнюю дистанцию	X
Переключение управления принимающим/ подающим игроком (переключает на управление принимающим игроком, находящимся в направлении взгляда)	LB

УГЛОВОЙ

Навес (удерживайте для увеличения силы удара)	X
Навес с подкручиванием мяча (при подготовке удара)	L
Прострел	X (дважды быстро нажмите)
Пас в штрафную	X (трижды быстро нажмите)
Запрос на розыгрыш углового	LT

ПЕНАЛЬТИ

Прицеливание	L (удерживайте для более дальнего прицеливания в любом направлении)
Мощный удар	B
Мастерский/прицельный удар	RB + B
«Парашют»	LB + B
Нырок (только вратарь)	R
Перемещение вдоль линии ворот (только вратарь)	L

ПОЛЕЗНАЯ ПОДСКАЗКА: ПЕНАЛЬТИ

ПРИЦЕЛИВАНИЕ: по умолчанию изначально вы целитесь по центру ворот. С момента начала подготовки удара вы можете удерживать **L**, чтобы прицелиться в любую точку в створе ворот. Чем дольше вы удерживаете **L** в каком-то определенном направлении, тем дальше в этом направлении полетит мяч. Будьте осторожны: отпустите слишком рано — и мяч пойдет почти по центру ворот, передержите — и мяч просто пройдет мимо ворот.

СЕЙВЫ: чем раньше вы предпримете попытку отразить удар или взять мяч, тем дальше сможете дотянуться и «вытаскивать» мячи из углов. Однако бросившись в угол, вы усложните себе задачу отразить мяч, летящий по центру.

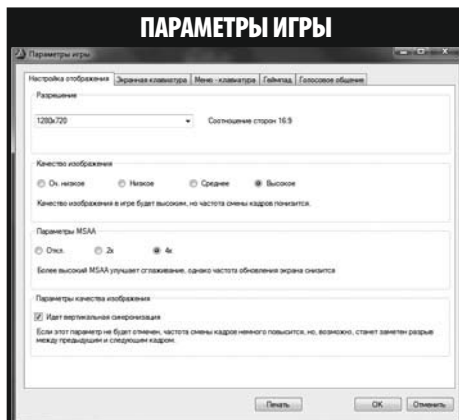
Если вам кажется, что исполнитель удара намерен пробить на точность, а не на силу, можете попытаться среагировать на удар, удерживая **L** в любом направлении уже после выполнения удара по мячу.

НАЧАЛО ИГРЫ

УЧЕТНАЯ ЗАПИСЬ

Прежде чем вы сможете выйти на поле, необходимо создать учетную запись для отслеживания вашей статистики и успехов в *FIFA 11*. Для этого введите свое имя при первом запуске игры, выберите уровень своих умений, а также конфигурацию геймпада.

Уровень ваших умений влияет на параметры игры, которые можно изменить в меню «Моя FIFA 11».



При запуске игры *FIFA 11* вы будете перенаправлены к приложению-загрузчику *FIFA 11*. Вы сможете выбрать один из вариантов: «НАЧАТЬ ИГРУ» или «ПАРАМЕТРЫ ИГРЫ». В меню параметров игры можно оптимизировать игровой процесс, определив параметры разрешения экрана, MSAA, вертикальной синхронизации и звука, а также назначения клавиш на клавиатуре и кнопок геймпада.

ПРИМЕЧАНИЕ: назначения кнопок не дублируются. Чтобы узнать, какие действия на какую кнопку назначены, запустите игру и выберите меню «МОЯ FIFA 11». Выберите пункт «ПАРАМЕТРЫ», а в нем — «ПАРАМЕТРЫ ГЕЙМПАДА».

ОПИСАНИЕ ИГРЫ

БЫСТРЫЙ МАТЧ

Выберите «БЫСТРЫЙ МАТЧ», чтобы выйти на поле сразу, не меняя параметров по умолчанию (изменить их можно в пункте «ПАРАМЕТРЫ ИГРЫ» меню «МОЯ FIFA 11»), либо «ТОВАРИЩЕСКИЙ МАТЧ» или «МАТЧ ПРОФИ», чтобы сыграть одну «классическую» игру или один матч профессионалов.



СОХРАНЕНИЕ И ЗАГРУЗКА

Сохраняйте игру как можно чаще, то есть при выходе из любого ее режима, а также после внесения изменений в параметры. Все несохраненные данные будут утеряны. Вы можете загрузить файлы самостоятельно, перейдя в пункт «Изменить» меню «Моя FIFA 11» (доступ из главного меню).

НОВОЕ! ВИРТУАЛЬНЫЙ ФУТБОЛИСТ

Выходите на поле в качестве совершенно нового игрока, играя в новейшем режиме *FIFA 11* — «Виртуальный футболист». Начните карьеру с нуля и завоейте высочайшую репутацию! Определите характеристики своего виртуального футболиста, снабдите его своим фотообразом GameFace, а потом выведите на поле и попробуйте вырастить из него игрока мирового класса.

Своим виртуальным футболистом вы можете играть на арене, во всех режимах индивидуальной игры или в чемпионате профессиональных клубов. Он сможет добиться различных достижений, что позволит улучшить характеристики игрока и получить доступ к новым игровым особенностям, способам празднования и комплектам формы.

GAMEFACE

Процесс создания виртуального футболиста детализирован как никогда. Благодаря службе EA SPORTS™ Football World, доступ к которой можно получить на веб-сайте www.easportsfootball.com, вы можете загрузить свое фото и на его основе создать фотообраз GameFace. По окончании процесса создания перенесите созданный образ в *FIFA 11* и снабдите им своего виртуального футболиста. А в ходе сетевой игры вы даже можете загрузить фотообразы членов вашего клуба!

НОВОЕ! РЕЖИМ ТРЕНИРОВОК/СОЗДАНИЕ СТАНДАРТНЫХ ПОЛОЖЕНИЙ

Тренировочная арена *FIFA 11* — это место, где вы можете отточить свои игровые навыки, прежде чем вступите в игру. Тренировочная арена изменилась в лучшую сторону благодаря добавлению отработки стандартных положений, и теперь уж вы точно обретете нужную форму! По умолчанию все действия на тренировочной арене ведутся в режиме «каждый сам по себе», так что вы можете вести мяч как хотите и бить по нему, когда сочтете удобным. Арену можно использовать для отработки особых приемов, поиска направлений для развития атаки или даже для обнаружения собственных слабых сторон.

Кроме того, вы можете выбрать, сколько игроков нападения и защиты будет на поле во время тренировки. Выбор стандартных положений позволит вам попрактиковаться в пробивании штрафных ударов (в т. ч. пенальти), выполнении вбрасываний и угловых. Если вы хотите потренироваться, не попадая под прессинг реального матча, выберите пункт «ТРЕНИРОВОЧНЫЙ МАТЧ» в меню тренировочной арены. Здесь не ведется счет и нет отсчета времени, так что можете играть, сколько хотите.

Свои стандартные положения дают вам выбрать определенную область и создать для этой области до четырех стандартных положений. Вы можете применить их во время сеанса игры, а также определить свою позицию по умолчанию и маршруты перемещения. Создавайте рывки на опережение, обманывайте защиту и работайте над мастерством передач. Также вы можете смоделировать штрафные удары из уже состоявшихся игр!

РЕЖИМЫ ИГРЫ

РЕЖИМ КАРЬЕРЫ

В режиме карьеры вы примеряете на себя роль главного тренера клуба. Теперь все серьезные решения зависят от вас! Наблюдайте за развитием игроков и сделками, договаривайтесь со спонсорами, следите за бюджетом клуба и еженедельными выплатами, анализируйте турнирную таблицу, чтобы правильно оценить положение вашей команды, а также координируйте остальные аспекты деятельности клуба. Такого реализма еще не было!

Совет директоров ставит перед вами цели, которых нужно достичь. Выполнение этих требований повышает доверие к вам совета директоров, вместе с тем растет и ваша тренерская репутация. Свои достижения и уровень репутации вы можете просмотреть из главного меню тренерской карьеры. Также еженедельно вам будет представлен отчет обо всех ваших успехах.

Играйте бюджетными средствами: привлекайте в команду новых звезд, подписывайте контракты со спонсорами, что позволит увеличить прибыль и поднять престиж клуба. У вас должно хватать денег, чтобы обеспечить игрокам разнообразные тренировки и в конце концов сделать из клуба эффективную футбольную машину. Еженедельно вы будете получать обновленные данные о состоянии бюджета, выплатах и спонсорских поступлениях. Также вы будете получать актуальную информацию о трансферах и развитии ваших игроков, исходя из их выступлений на футбольном поле.

НОВОЕ! ТУРНИР

Окунитесь в атмосферу соревнований и примите участие в одном из 50 доступных турниров. Выберите страну, турнир и футбольный клуб, а затем будьте готовы выйти на поле, сразиться за главный трофей и завоевать его!

ПРОФИ: СЕЗОНЫ

В режиме «Профи: сезоны» вы можете задействовать своего виртуального футболиста, управлять настоящим игроком или создать абсолютно нового игрока, из которого и вырастите суперзвезду. Режим «Профи: сезоны» предлагает вам иной способ выступлений, давая возможность вырастить своего игрока, которого, возможно, даже призовут в национальную сборную.

Хорошие выступления в матчах и выполнение поставленных задач по ходу игры или сезона помогут вашему игроку заработать баллы опыта. Эти баллы можно использовать, чтобы сделать своего футболиста еще лучше. Улучшение его способностей приведет к повышению его репутации в команде, а также повысит шансы игрока попасть в национальную сборную. Пройдите путь от зеленого новичка до закаленного в боях ветерана!

Просмотреть любое из достижений, как и все, которых вы уже добились, можно в меню достижений, отображаемом на каждом экране окончания матча.

ПРИМЕЧАНИЕ: выберите, намерены ли вы играть лишь своим футболистом или управлять всей командой, в которой он выступает. Главное — не забывайте давать ему побольше игровой практики для зарабатывания драгоценных баллов опыта.

ПРОФЕССИОНАЛЬНЫЙ ФУТБОЛИСТ — КОЛЛЕКТИВНАЯ ИГРА

Выходите в Интернет, сыграйте матч коллективной игры в режиме «Профи: сезоны». Сетевые матчи играютя так же, как и вне сети, но есть два серьезных различия. Во-первых, только ваш виртуальный футболист или выбранный вами игрок будет получать баллы опыта, так что подготовьтесь к матчу соответствующим образом.

Во-вторых, камера не будет установлена позади вашего игрока. Она будет следовать за происходящими на поле событиями, и в фокусе ее будет футбольный мяч. Это значит, что ваш игрок вообще может оказаться вне поля зрения камеры. Чтобы не потерять своего футболиста, ищите красную стрелку-индикатор.

ИГРА ЧЕРЕЗ ИНТЕРНЕТ

ТРЕБУЕТСЯ ПРИНЯТИЕ ЛИЦЕНЗИОННОГО СОГЛАШЕНИЯ С КОНЕЧНЫМ ПОЛЬЗОВАТЕЛЕМ. ДЛЯ ДОСТУПА К СЕТЕВЫМ КОМПОНЕНТАМ И/ИЛИ СЛУЖБАМ ТРЕБУЕТСЯ УЧЕТНАЯ ЗАПИСЬ EA ONLINE И РЕГИСТРАЦИЯ ПРИЛОЖЕННОГО К ОФИЦИАЛЬНОЙ ВЕРСИИ ИГРЫ СЕРИЙНОГО КОДА ОДНОКРАТНОГО ИСПОЛЬЗОВАНИЯ. РЕГИСТРАЦИЯ ВОЗМОЖНА ТОЛЬКО ДЛЯ ОДНОЙ УЧЕТНОЙ ЗАПИСИ EA ONLINE НА ОДИН СЕРИЙНЫЙ КОД, НЕ ПОДЛЕЖАЩИЙ ПЕРЕДАЧЕ ПОСЛЕ ПОГАШЕНИЯ. ЗАРЕГИСТРИРОВАТЬ УЧЕТНУЮ ЗАПИСЬ EA ONLINE МОГУТ ПОЛЬЗОВАТЕЛИ В ВОЗРАСТЕ 13 ЛЕТ И СТАРШЕ. УСЛОВИЯ ПРЕДОСТАВЛЕНИЯ УСЛУГ И ПРАВИЛА КОНФИДЕНЦИАЛЬНОСТИ EA ONLINE ПРИВОДЯТСЯ НА ВЕБ-САЙТЕ WWW.EA.COM. EA МОЖЕТ ПРЕДОСТАВЛЯТЬ ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ МАТЕРИАЛЫ И ОБНОВЛЕНИЯ ИГРЫ ПРИ УСЛОВИИ ИХ НАЛИЧИЯ, НЕ ВЗИМАЯ ДОПОЛНИТЕЛЬНОЙ ПЛАТЫ. В ИГРЕ ИСПОЛЬЗОВАНА ТЕХНОЛОГИЯ ЗАЩИТЫ ОТ КОПИРОВАНИЯ SONY SECURUM (WWW.SECURUM.COM). EA ОСТАВЛЯЕТ ЗА СОБОЙ ПРАВО ОТКАЗАТЬСЯ ОТ ПРЕДОСТАВЛЕНИЯ СЕТЕВЫХ УСЛУГ ЧЕРЕЗ 30 ДНЕЙ ПОСЛЕ СООТВЕТСТВУЮЩЕГО УВЕДОМЛЕНИЯ НА ВЕБ-САЙТЕ WWW.EA.COM/2/SERVICE-UPDATES.

РАВНАЯ ИГРА

Сыграйте матч один на один, используя настоящие команды и реальные характеристики игроков. «Равная игра» — в высшей степени захватывающий и верный способ доказать свое превосходство на футбольном поле. Улучшенная система поиска обеспечивает подбор игроков одного уровня, так что найти себе подходящего соперника будет очень просто.

КЛУБНЫЙ ЧЕМПИОНАТ ПРОФЕССИОНАЛОВ

Создайте собственный суперклуб *FIFA 11*, привлекая в него друзей, а также любого игрока, на которого скаутская сеть обратила ваше внимание. А потом ведите своих партнеров к славе в рейтинговых матчах против других клубов *FIFA 11*. Подтвердите высокий уровень своих навыков и точность селекционной работы. В этом режиме не удастся спрятаться за команду, созданную из одних звезд, — характеристики всех клубов одинаковы, так что вам придется вырастить из своего виртуального футболиста классного игрока, необходимого своей команде. Учитесь командному взаимодействию, чтобы повысить свои шансы на победу, тогда даже при наличии менее развитых игроков вы сможете выиграть у менее сложенно играющего коллектива звезд. Играйте своим виртуальным футболистом против других игроков, добиваясь различных достижений с течением времени. Клубам нужно привлекать новых игроков! Положиться на своих друзей в процессе создания клуба — отличная идея для начала, но чтобы с вашим клубом действительно считались, придется поискать других отлично подготовленных пользователей. В таблицах рейтинга профессионалов вы найдете самых продвинутых игроков, отсортированных по позициям. Следите за футболистами, не входящими ни в один клуб, и привлекайте их в свой!

СЕТЕВАЯ КОМАНДНАЯ ИГРА

В режиме сетевой командной игры вы столкнетесь с «живыми» игроками, а значит, сможете сыграть против своих друзей и других пользователей, представляющих вашу страну. Вы можете также сыграть вдесятером — с другими 9 пользователями со всего мира, но помните, что нерейтинговые матчи не учитываются в таблицах рейтинга. Этот режим предназначен, чтобы просто погонять мяч, так что присоединяйтесь и получайте удовольствие!

ПУБЛИКАЦИЯ ВИДЕОРОЛИКОВ

Разделите свои моменты славы — или бесславья — с остальным миром, опубликовав видеоролики в службе EA SPORTS Football World.

Чтобы привлечь внимание к вашим особо эффектным действиям, приостановите игру и выберите «ПОВТОР» Для установки ключевого кадра нажмите , а затем нажмите  /  для перемещения на желаемую позицию. Для удаления ключевого кадра нажмите . Когда вас все устроит, нажмите  для публикации видеоролика и поделитесь им с сообществом Football World.

ПРИМЕЧАНИЕ: для пользования функцией публикации видео требуется учетная запись EA™ online.

LAN (ЛОКАЛЬНАЯ СЕТЬ)

Игра по локальной сети позволяет пользователям играть вместе, не подключаясь к серверам EA. Впервые в FIFA 11 — динамическая конференция позволит вам определить, какие еще сеансы игры доступны в настоящий момент. Здесь вы можете присоединиться к сеансу игры или организовать собственный сеанс. Могут быть сыграны матчи составами до 10 игроков («5 на 5») — в классическом режиме или в режиме «Профессионалы». Когда локальная конференция сформирована, ее участники могут воспользоваться каналом текстового общения или голосовой связью.

РУКОВОДСТВО КОМАНДОЙ

СВОЯ ТАКТИКА

На экране руководства командой (любой клуб) выберите пункт «СВОЯ ТАКТИКА», чтобы взять на себя роль главного тренера команды и индивидуализировать ее игру в нападении и в обороне. Посмотрите, какова тактика по умолчанию, затем выберите тип тактики, чтобы увидеть предустановленные варианты (контратака, сильный прессинг, владение мячом, длинный пас), а также свои нестандартные тактики (см. ниже). Для назначения одного из вариантов тактикой по умолчанию, выберите его щелчком левой кнопки мыши.

Для создания новой тактики выберите одну из имеющихся как основу, а затем используйте бегунки, чтобы настроить индивидуальные компоненты схемы. Щелкните левой кнопкой мыши на кнопке «СОХРАНИТЬ», чтобы выбрать ячейку сохранения для вашей новой тактики.

БЫСТРАЯ ТАКТИКА

Для оперативного использования ваших тактик в игре назначьте их на . Для этого выберите пункт «БЫСТРАЯ ТАКТИКА» на экране руководства командой, выберите направление на  и свою новую тактику, а затем пункт «СОХРАНИТЬ» для назначения этой тактики на выбранную кнопку направления.

ТАКТИЧЕСКИЕ ПАРАМЕТРЫ

Определите, как ваша команда будет себя вести при развитии атаки, во время создания голевых моментов или в обороне — как это было бы в настоящем футболе.

РАЗВИТИЕ АТАКИ

Выберите тактику, которую нужно задействовать, когда ваша команда владеет мячом на 2/3 поля.

Скорость

Скорость, с которой команда продвигается вперед по полю.

Передачи

Общая дальность передач и стиль партнерской поддержки.

Позиционирование

Свобода передвижения игроков команды в пределах выбранной тактической схемы.

СОЗДАНИЕ ГОЛЕВЫХ МОМЕНТОВ

Выберите тактику, которую вы хотели бы применить при игре в нападении, приближаясь к воротам соперника.

Передачи	Уровень риска при передачах и игре без мяча.
Навесы	Частота навесов в штрафную площадь.
Удары	Частота выхода игроков на ударные позиции.
Позиционирование	Свобода передвижения игроков команды в пределах выбранной тактической схемы.

ЗАЩИТА

Выработайте свою тактику игры в обороне.

Прессинг	Насколько сильно полевые игроки прессингуют футболистов соперника.
Напор	Подход игроков к отбору мяча и прессингу футболиста, владеющего им.
Широта игры	Насколько широко играет команда (расстояние между линиями).
Линия обороны	Форма и тактика линии обороны (офсайдные ловушки или отход глубоко к своим воротам).

СХЕМЫ РАССТАНОВКИ ИГРОКОВ

Вооружитесь «доской и мелом» и начните точную настройку игровых схем команды и действий игроков на конкретных позициях, выбрав раздел «РАССТАНОВКА» на экране руководства командой любого клуба.

Для начала выберите расстановку и нажмите «ИЗМЕНИТЬ», чтобы изменить ее. Затем выберите игрока в указанной расстановке. Наконец, определитесь, какой аспект его игры вы хотели бы поменять (основное амплуа, активность или позиционирование), и следуйте инструкциям на экране.

ПРИМЕЧАНИЕ: для оперативной смены общей тактики нажмите . Нажмите , чтобы игроки более плотно оборонялись, или , чтобы побудить их активнее атаковать.

РЕШЕНИЕ ПРОБЛЕМ

ИЗВЕСТНЫЕ ПРОБЛЕМЫ

- ▶ Убедитесь, что ваш компьютер соответствует минимальным системным требованиям для данной игры и на нем установлены последние версии драйверов видео- и звуковой карт. Драйверы для видеокарт NVIDIA можно загрузить с веб-сайта **www.nvidia.ru**. Драйверы для видеокарт ATI можно загрузить с веб-сайта **www.ati.amd.com/ru**.
- ▶ При использовании на PC версии игры, поставляемой на дисках, попробуйте переустановить программу DirectX с диска с игрой. Обычно она находится в папке DirectX. При наличии доступа в Интернет вы можете загрузить последнюю версию DirectX с веб-сайта **www.microsoft.com**.

для ИГРЫ ТРЕБУЕТСЯ СОЕДИНЕНИЕ С ИНТЕРНЕТОМ, ПОДТВЕРЖДЕНИЕ ПОДЛИННОСТИ И ПРИНЯТИЕ ЛИЦЕНЗИОННОГО СОГЛАШЕНИЯ С КОНЕЧНЫМ ПОЛЬЗОВАТЕЛЕМ.

СОВЕТЫ

- ▶ Если при использовании на PC версии игры, поставляемой на дисках, меню автозапуска не появляется автоматически, выберите «Мой компьютер», щелкните правой кнопкой мыши на пиктограмме дисковод, в котором находится диск с игрой, и выберите «Автозапуск».
- ▶ При недостаточной производительности игры попробуйте понизить значения некоторых параметров звука и изображения в меню настройки игры или уменьшите разрешение экрана.
- ▶ Для повышения производительности игры рекомендуется завершить работу фоновых и антивирусных программ (кроме программы EADM, если применимо).

СОЕДИНЕНИЕ С ИНТЕРНЕТОМ

Чтобы повысить надежность соединения с Интернетом, перед началом игры завершите работу всех программ файлового обмена, обмена сообщениями и интернет-вещания. Такие программы могут создавать значительную нагрузку на соединение и вызывать задержки сигнала.

Игра использует следующие порты TCP и UDP:

TCP Ports: 80, 443, 30440–30449

UDP Ports: 3658, 3659, 9000–9999

Для игры через Интернет необходимо открыть указанные порты TCP и UDP. Узнать о том, как это сделать, вы можете в документации своего маршрутизатора или брандмауэра.

Если вы используете корпоративную сеть, обратитесь к ее администратору.

ТЕХНИЧЕСКАЯ ПОДДЕРЖКА

У вас есть проблемы или вопросы, связанные с нашими играми? Мы готовы вам помочь.

В интерактивном справочном файле EA Help содержатся ответы на наиболее часто встречающиеся вопросы и информация о решении проблем, возникающих в процессе работы с программой.

Для доступа к файлу EA Help (когда игра установлена):

В Windows Vista или Windows 7 выберите **Start > Games**, щелкните правой кнопкой мыши на пиктограмме игры и выберите в выпадающем меню соответствующий пункт.

В более ранних версиях Windows щелкните на ссылке Technical Support в папке игры, расположенной в меню «Пуск» > «Программы» («Все программы» для Windows XP).

Для доступа к файлу EA Help (когда игра не установлена):

1. Поместите диск с игрой в DVD дисковод.
2. Дважды щелкните на пиктограмме «Мой компьютер» на Рабочем столе (в Windows XP щелкните на кнопке «Пуск» и выберите пиктограмму «Мой компьютер»).
3. Щелкните правой кнопкой мыши на пиктограмме DVD дисковода, в котором находится диск с игрой, и выберите OPEN.
4. Откройте файл **Support > European Help Files > Electronic_Arts_Technical_Support.htm**.

Если информация, приведенная в файле EA Help, не помогла вам решить проблему, вы можете также обратиться к специалистам нашей службы технической поддержки.

СЛУЖБА ТЕХНИЧЕСКОЙ ПОДДЕРЖКИ EA В ИНТЕРНЕТЕ

При наличии доступа в Интернет посетите веб-сайт службы технической поддержки EA по адресу:

<http://www.electronicarts.ru/SupportCenter/>

Здесь вы найдете много полезных сведений о DirectX, контроллерах, модемах и сетях, а также об обслуживании и производительности систем. На нашем веб-сайте содержится наиболее полная и постоянно обновляющаяся информация о самых распространенных проблемах с разными играми и ответы на наиболее часто встречающиеся вопросы (FAQ). Именно этой базой данных пользуются наши специалисты, помогая вам решить проблемы с игрой. Веб-сайт технической поддержки обновляется ежедневно.

КОНТАКТНАЯ ИНФОРМАЦИЯ ЦЕНТРА ПОДДЕРЖКИ

Вы можете обратиться в русскоязычную службу технической поддержки по телефону **+7 (495) 642 73 97**, а также вы можете написать на электронный адрес службы: **support_russia@ea.com**. Служба работает с понедельника по пятницу с 11:00 до 19:00 по московскому времени.

ПРИМЕЧАНИЕ: служба технической поддержки не дает советов и подсказок по прохождению игры.

Прежде чем обратиться в службу поддержки, воспользуйтесь утилитой DirectX и получите отчет о конфигурации вашего компьютера.

Щелкните на кнопке «Пуск», выберите «Выполнить...», введите dxdiag и щелкните на кнопке ДА. Чтобы сохранить копию отчета для последующего просмотра и распечатки, выберите «Сохраните все сведения...» и сохраните отчет на Рабочем столе вашего компьютера.

© 2010 Electronic Arts Inc. EA, EA SPORTS и логотип EA SPORTS являются товарными знаками Electronic Arts Inc. Продукт официально лицензирован FIFA. «© Название FIFA и логотип OLP принадлежат или являются товарными знаками FIFA. Все права сохранены». Произведено Electronic Arts Inc. по лицензии. Логотип Premier League © The Football Association Premier League Limited 1996. Логотип Premier League Logo является товарным знаком Football Association Premier League Limited, логотипы клубов Premier League являются объектами авторского права и зарегистрированными товарными знаками соответствующих клубов, логотипы используются с разрешения соответствующих владельцев. Изготовлено по лицензии Football Association Premier League Limited. Лицензия, выданная Football Association Premier League Limited компании Electronic Arts, не подразумевает одобрения данного продукта отдельными футболистами или его связи с ними. Все остальные товарные знаки являются собственностью соответствующих владельцев.

EAR01607571MT